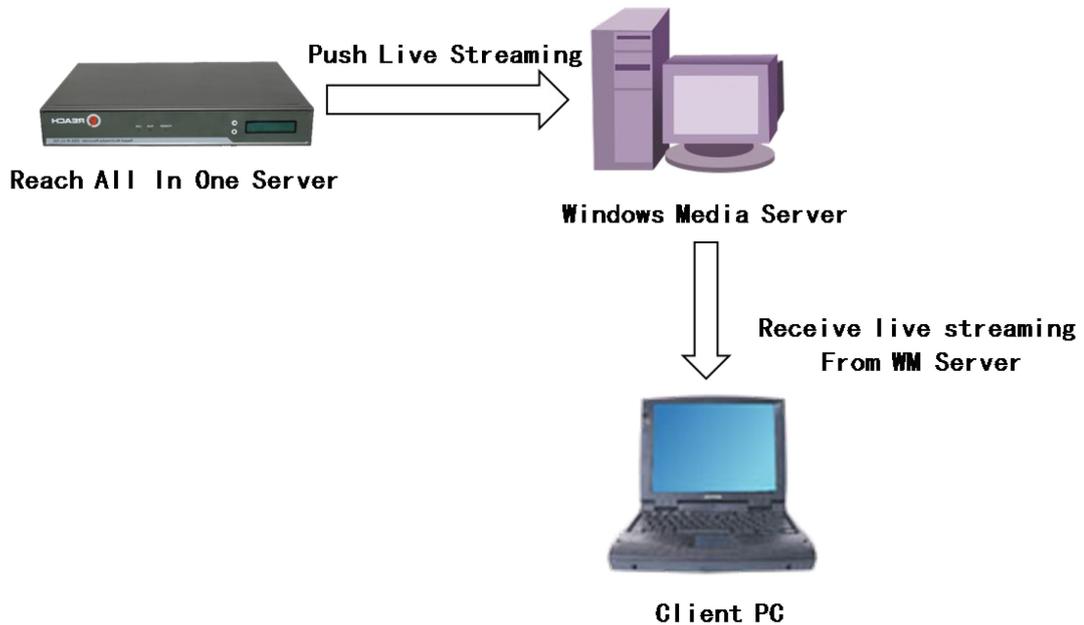


**Cómo publicar el contenido
del servidor All-In-One (AIO)
a través de WMS
o mediante el reproductor
nativo**

1. Publicar el Live Streaming (Windows Media Server - WMS)

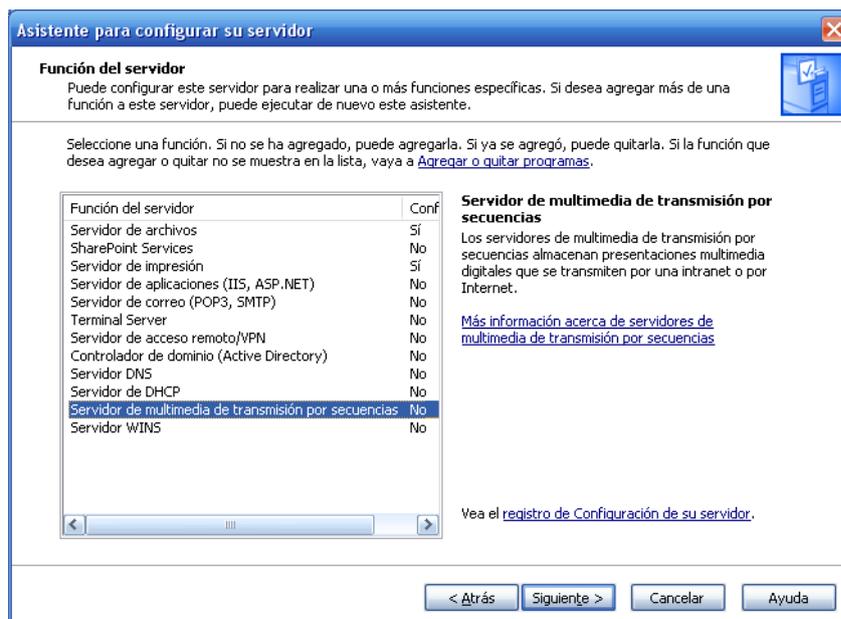
Esquema de red:



Instalación en WMS:

Programas-> Herramientas administrativas-> Administre su servidor

Pulsamos en “Agregar función” y posteriormente “Configuración personalizada”

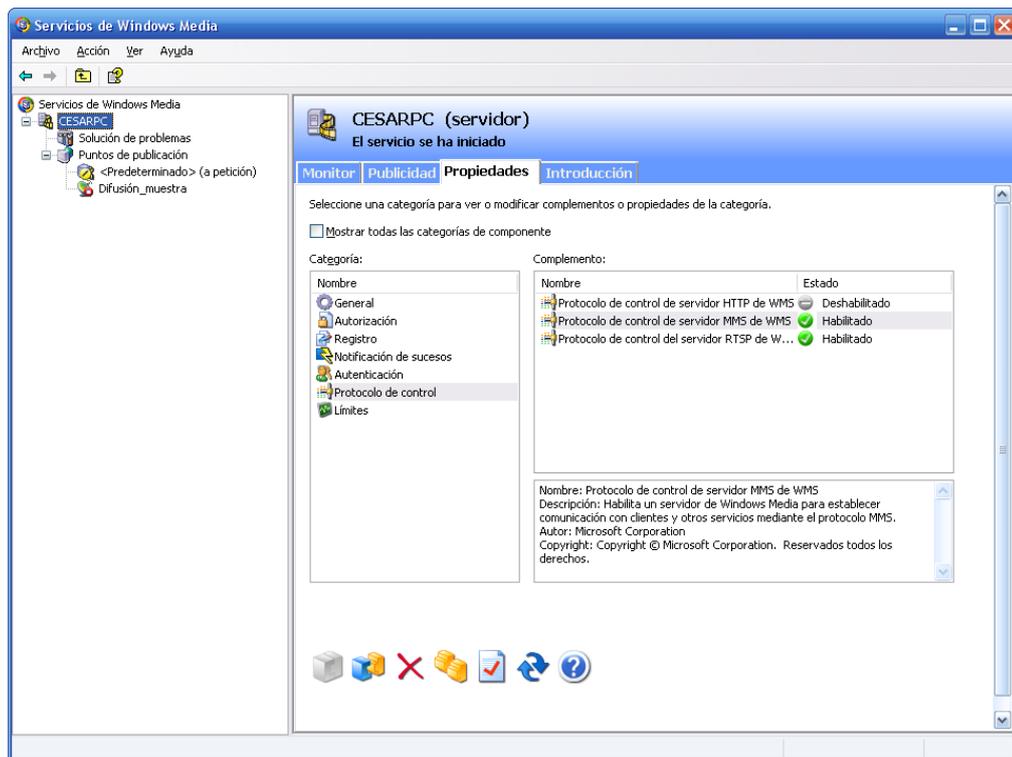


Elegimos “Servidor de multimedia de transmisión por secuencias” y pulsamos sobre siguiente, hasta finalizar la instalación.

Configuración en WMS (Windows Media Server)

Programas->Herramientas administrativas->Servicios de Windows

Seleccionando el servidor deseado y entrando a la pestaña “Propiedades”, podemos gestionar permisos, autenticaciones, puertos para los protocolos MMS y RTSP, límites de BW, etc.



En este punto, es importante configurar el “Protocolo de control de servidor HTTP de WMS” habilitándolo y fijando un puerto diferente al 80 para no solaparse con otros servicios. Además, este puerto será el utilizado por el AIO para publicar el contenido. Deben estar activados también los protocolos MMS o RTSP según el tipo de acceso a realizar por el cliente. Por último, configurar correctamente la “Autorización ACL” para los diferentes usuarios.

Para añadir el stream proveniente de nuestro AIO, simplemente debemos crear un nuevo “Punto de publicación”, para eso, pulsamos botón derecho sobre Puntos de publicación y seleccionamos la opción “Avanzada”. Configuramos dicho punto con los siguientes parámetros:

- Tipo de punto de publicación: Difusión
- Nombre de punto de publicación: REACH (o el que se quiera utilizar)
- Ubicación del contenido: Push:*

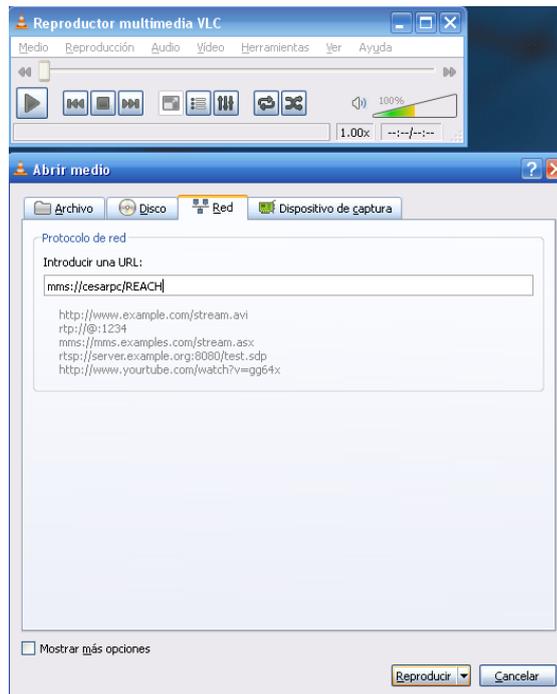


En las propiedades del punto de publicación podemos activar la opción “Autenticación de usuario anónimo” en caso de que el AIO no sea capaz de publicar el contenido más adelante. Es importante activarlo sólo en el punto de publicación y no las propiedades de todo el servidor multimedia para no afectar al resto de los puntos.

Por último, accedemos al AIO como administrador. Dentro de “Avanzado” seleccionamos “Configurar” y en WMS Manager escribimos la ruta de nuestro punto de publicación, incluyendo el puerto HTTP. El campo usuario y contraseña se pueden dejar en blanco si se activo la “Autenticación de usuario anónimo”.



Una vez activado ya podemos visualizar el contenido introduciendo la dirección [mms://IP_SERVIDOR/NOMBRE_PUNTOPUBLICACION](#)



De la misma forma, podríamos reproducirlo con WMP o incrustarlo en una Web mediante los plugins de VLC o WMP.

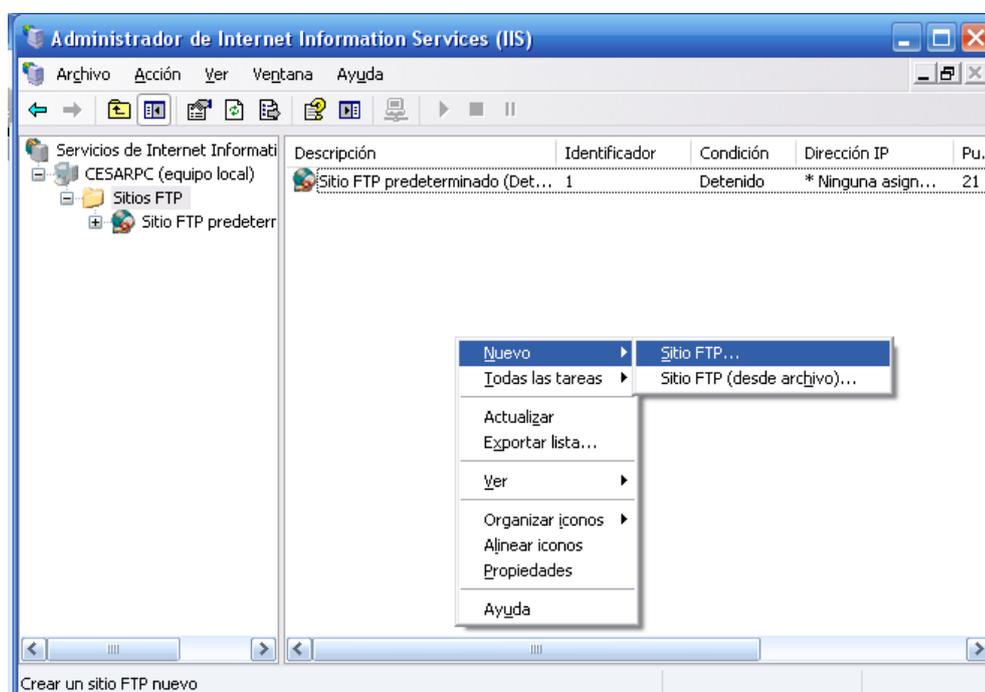
2. Publicación de los videos bajo demanda (WMS)

El planteamiento de ésta situación sería la de activar la subida de los videos automáticamente al finalizar la grabación a un servidor vía FTP, para posteriormente, mediante el mismo servidor WMS o cualquier otro servidor publicar dicho contenido.

Instalación en WMS

En el siguiente link se detalla como instalar el soporte para FTP: <http://support.microsoft.com/kb/323384/es>

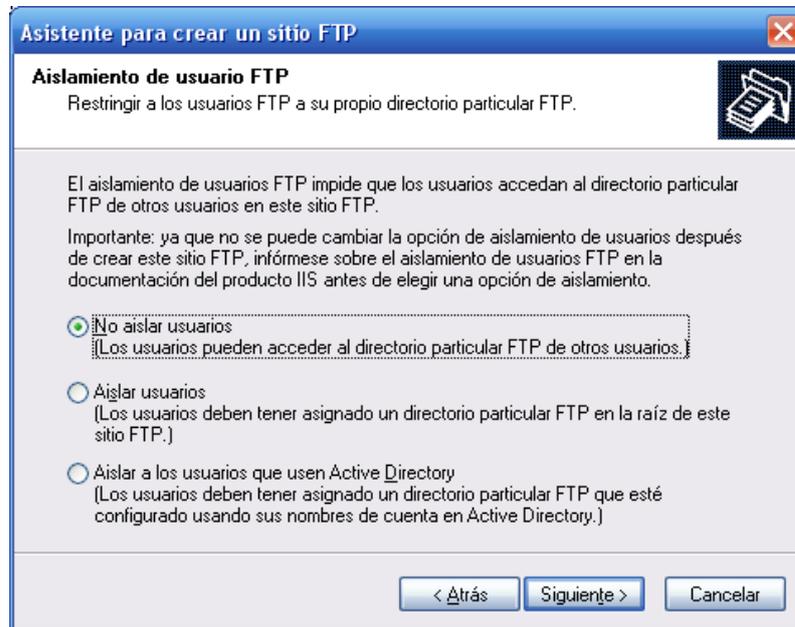
En vez de utilizar el Sitio FTP predeterminado desactivaríamos este y crearíamos uno propio donde solo dar acceso al REACH de tal forma que sólo el pueda subir el contenido.



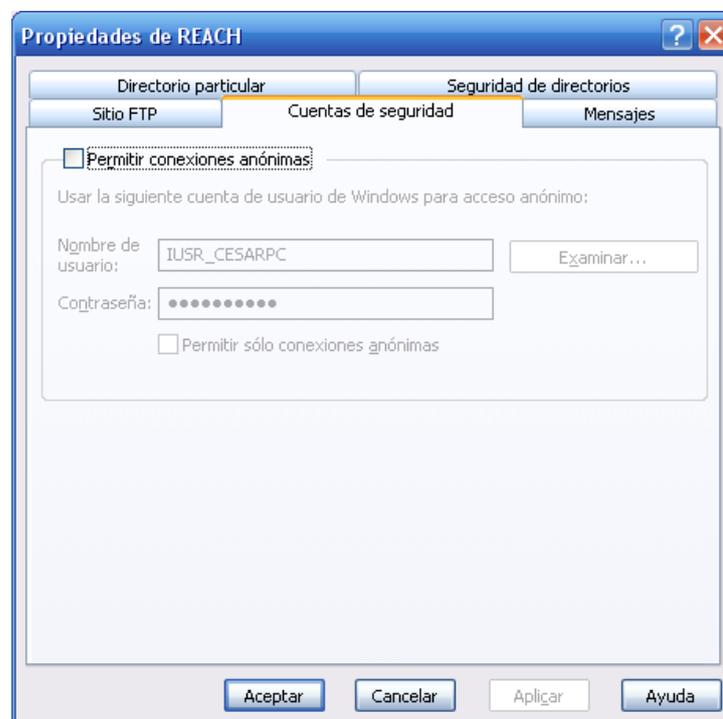
Configuraríamos el nombre de nuestro sitio, IP sobre la que actuaría el servidor, puerto y por último seleccionaríamos una de las dos opciones siguientes:

- No aislar usuarios si sólo vamos a utilizar el FTP para la subida de archivos desde el REACH. En este caso crearíamos un usuario que sería el único con acceso al FTP.
- Aislar usuarios si se va a utilizar además para otros fines, independiza los directorios por usuario conectado utilizando la misma IP y puerto para todos. Un caso práctico para esta opción sería si se quisiera almacenar el contenido de diferentes AIO en función de sus cuentas, así quedarían claramente diferenciados los orígenes en la estructura de directorios.

En nuestro caso, ya que sólo vamos a utilizar un solo AIO, seleccionamos no aislar usuarios. Configuraremos a continuación la carpeta en la que queremos que se almacenen los videos, habilitamos permiso de escritura y finalizamos la configuración.



Posteriormente, en las propiedades del sitio creado debemos acceder a la pestaña cuentas de seguridad y desactivar el check "Permitir conexiones anónimas".



Por último, nos falta configurar el acceso para que sólo el AIO pueda acceder al FTP. Para conseguir esto pulsamos sobre el botón derecho del ratón en nuestro sitio y seleccionamos la opción Permisos. Añadimos el

tipo de usuario deseado creado con anterioridad como un usuario de Windows (lo ideal sería crearlo dentro de un grupo nuevo de tal forma que podamos desactivar el acceso a todos los usuarios genéricos del sistema). Configuramos el AIO entrando a la url de administración, en la configuración avanzada rellenamos los campos referentes al FTP como en la siguiente imagen:

Configuración FTP	
Dirección servidor:	<input type="text" value="192.168.0.171"/>
Puerto servidor:	<input type="text" value="21"/>
Usuario:	<input type="text" value="REACH"/>
Contraseña:	<input type="password" value="•••••"/>
Permitir la subida de archivos:	<input checked="" type="checkbox"/>
Atención: El servidor necesita soportar el modo cliente pasivo para permitir la carga del archivo	
<input type="button" value="Guardar"/>	

A partir de este instante, los videos se almacenarán tanto en el disco duro interno del servidor como automáticamente se subirán al FTP correspondiente.

3. Uso nativo del reproductor embebido

El AIO Server es capaz de funcionar de la misma manera mediante el propio reproductor embebido. Es tan simple como incorporar el código html correspondiente al complemento ActiveX, en la página deseada para mostrar los vídeos.

Los pasos a realizar serían:

- Instalar controlador ActiveX en el cliente (se lanza automático, pero es probable que por políticas de seguridad del cliente no se pueda instalar de esta manera y haya que recurrir al exe externo)

- Definir parámetros necesarios para la función SetParam

SetParam(IP_AIO,IP_Multi,Nom_archivo,User,Tipo_Con,Puerto,Canal)

- IP_AIO: Ip del servidor
 - IP_Multi: Ip multicast en caso de estar habilitada la opción
 - Nom_archivo: en caso de querer iniciar una reproducción VOD
 - User: Nombre del usuario, de cara a validar permisos de reproducción
 - Tipo_Con: /0: Preview /1: Unicast /2:VOD /3: Multicast/4: Live streaming agent address
 - Puerto: Puerto de la dirección multicast
 - Canal: número de canal (0, 1,2...)
- Código de ejemplo. Incluir en la página en la que se quiera mostrar el video para cargar el complemento

```
<OBJECT id=ActPlayer style="LEFT: 0px; TOP: 0px" codeBase="http://" + ip +  
"/CJ/ActPlayer.CAB#version=" + version + "\" height="+ (height) + " width="+ (width) +"  
data=data:application/x-oleobject;base64,hMSRMKBh80OP/W7gXnQm1gADAABGJwAAsSEAAA==  
classid=CLSID:6F47D8A9-6B8D-48F1-9D24-B48AD6E07E6E name=ActPlayer>
```

- id: ActiveX Player ID
- ip: Dirección ip del servidor
- version: Cambiar dicho parámetro forzara la actualización en los clientes
- height: Alto de la ventana de reproducción
- width: Ancho de la ventana de reproducción

- Una vez cargado el objeto ya sólo queda configurar el reproductor en sí. Se haría mediante las tres siguientes funciones:

- Paso 1: fijar tamaño del video

```
ActPlayer.SetSize(800,600);
```

- Paso 2: configurar tipo de conexión y parámetros

1. Preview

```
ActPlayer.SetParam('192.168.9.9', "", "", 'admin', 0, 0, 0);
```

2. Unicast

```
ActPlayer.SetParam('192.168.9.9', "", "", 'admin', 1, 0, 0);
```

3. VOD

```
ActPlayer.SetParam('192.168.9.9', "", '123.asf', 'admin', 2, 0, 0);
```

4. Multicast

```
ActPlayer.SetParam('192.168.9.99', '222.210.22.10',  
'', 'admin', 3, 20000, 0);
```

5. Live streaming vía Proxy

```
ActPlayer.SetParam('192.168.9.99', "", "", 'admin', 4, 0, 0);
```

- Paso 3: iniciar reproducción del contenido

```
ActPlayer.Play();
```



- Éste es un ejemplo de un código html completo para la reproducción del contenido en directo

```

<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gbk">
    <meta http-equiv="Pragma" content="no-cache">
    <title>PRUEBA REACH
    </title>
    <link href="css.css" rel="stylesheet" type="text/css">

    <style type="text/css">
<!--
.style1 {      font-size: 10pt;
              font-weight: bold;
}
.style3 {color: #666666}
.style4 {color: #FF0000}
-->
</style>

<script language="JavaScript" type="text/javascript">
<!--
  function showObject(width, height, ip, version) {
    document.writeln("<div style=\"LEFT: 0px; TOP: 0px\" height=" + (height) + "
width=" + (width) + " data=data:application/x-oleobject;z-Index:-1
align=\"center\">");
    document.writeln("<OBJECT id=ActPlayer style=\"LEFT: 0px; TOP: 0px\"
codeBase=\"http://" + ip + "/CJ/ActPlayer.CAB\" height=" + (height) + " width=" +
(width) + " data=data:application/x-
oleobject;base64,hMSRMKBh80OP/W7gXnQmlgADAABGJwAAsSEAAA== classid=CLSID:6F47D8A9-
6B8D-48F1-9D24-B48AD6E07E6E name=ActPlayer>");
  }
-->
</script>
</head>
<body leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0" marginheight="0">
<script>showObject(800, 600, '192.168.0.172', '1.0.1')</script>
<span STYLE="color:red">ActiveX control failed to load! -- Please check browser
security settings.</span>
</OBJECT>
</body>

<SCRIPT ID=clientEventHandlersJS LANGUAGE=javascript>
<!--
function play() {
  ActPlayer.SetSize(800, 600);
  ActPlayer.SetParam('192.168.0.172', '', '', 'user', 1, 0, 0);
  ActPlayer.Play();
}
//-->
</SCRIPT>
<script>setTimeout('play();', 1000);</script>
</html>

```